

Santé et Sécurité

Cette visite se fait grâce à un casque de réalité virtuelle 3D (Samsung /Oculus Gear VR ou Sony HMZ-T3). Nous vous recommandons de consulter un médecin avant d'entreprendre cette visite si vous êtes enceinte, que vous soyez une personne âgée ou que vous ayez des anomalies de la vision binoculaire préexistantes ou des troubles psychiatriques, ou que vous souffriez d'une maladie cardiaque ou toute autre maladie grave.

En regardant la télévision, en jouant à des jeux vidéo ou en expérimentant la réalité virtuelle, certaines personnes (environ 1 sur 4000) peuvent avoir de graves vertiges, des convulsions, des crises d'épilepsie ou des évanouissements provoqués par des flashes ou des motifs lumineux. Ces crises sont plus fréquentes chez les enfants et les jeunes de moins de 20 ans. Toute personne ayant eu une attaque, une perte de connaissance ou autres symptômes assimilés à une maladie épileptique, doit consulter un médecin avant d'entreprendre notre visite.

Enfants : Il est recommandé par le fabricant que les casques fournis ne soient pas utilisés par des enfants de moins de 13 ans (Gear VR). Les parents autorisant leurs enfants d'utiliser les casques le font à leur risque et endossent l'entière responsabilité quant à la sécurité, la santé et le bien-être de leurs enfants. L'utilisation des casques pourrait nuire à la coordination œil-main, l'équilibre et l'habileté multitâches. Les adultes doivent surveiller attentivement les enfants pendant et après l'utilisation du Gear VR pour toute diminution de ces capacités.

Beaucoup d'utilisateurs de ces casques (en dehors de nos visites) les utilisent pour une durée excédant les 30 minutes. Il convient de noter que le contenu affiché sur les casques lors de nos visites peut comporter jusqu'à 17 scènes courtes, chaque expérience dure de 2 à 6 minutes seulement avec des pauses de 5 - 15 minutes entre chaque utilisation du casque. Il est demandé aux clients de rester immobile pendant le visionnage du contenu sur les casques. Se balader avec les casques portés est interdit.

Une expérimentation confortable de la visite avec nos casques exige un sens intact du mouvement et de l'équilibre. Utiliser les écouteurs lorsque vous êtes fatigué, en manque de sommeil, sous l'influence de l'alcool ou de la drogue, en état d'ivresse, que vous ayez des problèmes digestifs, que vous soyez en état de stress émotionnel ou d'anxiété, ou que vous souffriez de rhume, de grippe, de maux de tête, de migraines, ou de maux d'oreilles, augmente votre susceptibilité aux symptômes négatifs.

Ecouter du son à volume élevé peut causer des dommages irréversibles à votre audition. Le bruit de fond, ainsi que l'exposition continue à des niveaux sonores élevés, peuvent rendre les sons perçus plus bas que ce qu'ils ne sont réellement. En raison de la nature immersive des casques utilisés, ne réglez pas le son à un volume élevé afin de garder une conscience de votre environnement et réduire le risque de dommages auditifs.

Santé et Sécurité

En cas de malaise: cessez immédiatement d'utiliser le casque si vous ressentez un des symptômes suivants: convulsions; perte de conscience; fatigue des yeux; tremblements oculaires ou musculaires; mouvements involontaires; vision altérée, floue ou double ou toutes autres anomalies visuelles; étourdissements; désorientation; troubles de l'équilibre; facultés de coordination œil-main affaiblies; transpiration excessive; salivation accrue; nausées; vertiges; inconfort ou douleur à la tête ou aux yeux; somnolence; fatigue; ou des symptômes similaires au mal des transports.

Similaires aux symptômes que les personnes peuvent éprouver après être descendus d'un bateau de croisière, les symptômes d'exposition à la réalité virtuelle peuvent persister et devenir d'autant plus apparents quelques heures après l'utilisation. Ces symptômes post-utilisation peuvent inclure les symptômes ci-dessus, en plus d'une somnolence excessive et une diminution de l'habileté multitâches. Ces symptômes peuvent vous exposer à un risque de blessures plus important lorsque vous effectuez des activités quotidiennes dans le monde réel.

Interférence Radio Fréquence : le Gear VR peut émettre des ondes radio qui peuvent affecter le fonctionnement des appareils électroniques, y compris les stimulateurs cardiaques. Si vous avez un stimulateur cardiaque ou autre dispositif médical implanté, n'utilisez pas le Gear VR sans avoir au préalable consulté votre médecin ou le fabricant de votre dispositif médical.

En remplissant votre réservation, vous confirmez avoir lu, compris et accepté les instructions relatives aux utilisations autorisées, les avertissements ainsi que les recommandations relatives à nos casques tel qu'indiqué sur le site suivant : [oculus.com/warnings](https://www.oculus.com/warnings).

Flashback Journey to Pompeii décline toute responsabilité quant à tout dommage, direct ou indirect, subi par nos clients ou des tiers en conséquence de leur échec à suivre les instructions, avertissements et recommandations.