

Questo tour utilizza un'apparecchiatura 3D in realtà virtuale (Samsung / Oculus Gear Mandati o Sony HMZ-T3). Si consiglia di consultare un medico prima di effettuare questo tour a persone in stato di gravidanza, anziani, che hanno alterazioni preesistenti della visione binoculare o disturbi psichiatrici, o soffrono di disturbi al cuore o di altri gravi patologie.

Alcune persone (circa 1 su 4000) mentre guardano la TV, giocano con i videogiochi o vivono la realtà virtuale possono avere forti capogiri, convulsioni, attacchi epilettici o perdita di coscienza. Tali spasmi sono più comuni nei bambini e nei giovani al di sotto dei 20 anni. Chiunque abbia sofferto di crisi, perdita di coscienza, o di altri disturbi collegati all'epilessia deve consultare il medico prima di effettuare il nostro tour.

Bambini: il produttore dell'apparecchiatura suggerisce di non lasciarla utilizzare dai bambini al di sotto dei 13 anni (Gear VR). I genitori che permettono ai loro figli di utilizzare l'apparecchiatura lo fanno a proprio rischio e sono pienamente responsabili per la sicurezza, la salute e il benessere dei loro figli. L'uso dell'apparecchiatura potrebbe avere un impatto negativo su coordinazione mano-occhio, equilibrio, e capacità di multi-tasking. Gli adulti devono monitorare attentamente i bambini durante e dopo l'uso del VR Gear in caso di riduzione di queste abilità.

Molti utenti di queste apparecchiature (a parte i nostri tour) le usano per periodi superiori a 30 minuti di lunghezza. Va notato che il contenuto visualizzato sulle apparecchiature durante i nostri giri può contenere fino a 17 brevi filmati. Ogni esperienza dura solo da 2 ai 6 minuti con pause tra i 5 - 15 minuti si verificano tra ogni uso dell'apparecchiatura. Ai clienti si consiglia di stare fermi durante la visualizzazione dei filmati. Camminare con l'apparecchiatura mentre si sta guardando un filmato è severamente vietato.

Una confortevole esperienza con le nostre apparecchiature richiede un senso di perfetto movimento ed equilibrio. Utilizzare le cuffie quando si è stanchi, si ha bisogno di dormire, si è sotto l'influenza di alcool o droghe, si è convalescenti per i postumi di una malattia, si hanno problemi digestivi, si è sotto stress emotivo o ansia, o quando si soffre di raffreddore, influenza, mal di testa, emicrania, o mal d'orecchi aumenta la suscettibilità ai sintomi avversi.

L'ascolto dell'audio ad un volume troppo alto può causare danni irreparabili all'udito. Il rumore di fondo, così come la continua esposizione ad alti livelli di volume, possono fare sembrare suoni più lievi di quello che sono. A causa della natura coinvolgente dell'apparecchiatura utilizzata, il volume del commento in cuffia non è stato programmato per risultare troppo alto in modo da poter mantenere la consapevolezza dell'ambiente circostante e ridurre il rischio di danni all'udito.

Disagi: Interrompere immediatamente l'uso dell'apparecchiatura se si verifica uno dei seguenti sintomi: crisi epilettiche; perdita di coscienza; affaticamento degli occhi; spasmi oculari o

muscolari; movimenti involontari; alterazione, offuscamento, o visione doppia o altre anomalie visive; vertigini; disorientamento; disturbi dell'equilibrio; coordinazione mano-occhio indebolita; sudorazione eccessiva; aumento della salivazione; nausea; vertigini; disagio o dolore alla testa o degli occhi; sonnolenza; stanchezza; o qualsiasi sintomi simili alla chinetosi.

Proprio come con i sintomi che le persone possono sperimentare quando sbarcano da una nave da crociera, i sintomi di esposizione alla realtà virtuale possono persistere e diventare più evidenti ore dopo l'uso. Questi sintomi post-uso possono includere i sintomi di cui sopra, nonché l'eccessiva sonnolenza e riduzione della capacità di multi-tasking. Questi sintomi possono un aumentare il rischio di lesioni durante le attività normali nel mondo reale.

Interferenze radio: Gear VR può emettere onde radio che possono influenzare il funzionamento dell'elettronica nelle vicinanze, inclusi i pacemaker cardiaci. Se si dispone di un pacemaker o altri dispositivi medici impiantati, non utilizzare l'apparecchiatura senza prima consultare il medico o il produttore del dispositivo medico.

Completando la prenotazione si conferma di aver letto, compreso e accettato le linee guida, le segnalazioni e le raccomandazioni relative alla nostra apparecchiatura come si legge sul sito: [oculus.com/warnings](https://www.oculus.com/warnings).

Flashback Journey to Pompei non è responsabile per eventuali danni, diretti o indiretti, subiti dai nostri clienti o terzi in conseguenza della loro incapacità di seguire tali linee guida, segnalazioni e raccomandazioni.